Проект на pygame.

Jewelry or dice: игра-лабиринт.

1. **3 уровня**, при запуске программы уровень можно будет выбрать в **стартовом окне;**
2. 5 типов сокровищ, для каждого будет реализован уникальный **спрайт**. Доступные виды сокровищ:
   * золотые монеты(25 очков);
   * свиток(100 очков);
   * ожерелье(150 очков);
   * золотые слитки(250 очков);
   * бриллиант(500 очков);
3. **битва с врагами** будет реализована посредством бросания дайсов (у врагов прописана логика выбора действия), навигация - при помощи мини-карты внизу экрана;
4. будет присутствовать **анимация** бега персонажа;
5. **подсчет очков** проводится по завершении игры, результат отображается в **финальном окне** и записывается в **txt файл** с результатами всех сессий.